

MED LADBYSKIBET PÅ TUR

Opgavebeskrivelse

Engang sejlede Ladbyskibet på vandet omkring Kerteminde. Måske tog det også på togter rundt i vikingernes verden. Ladbyskibet var et langskib på 21 m. Det har været stort og flot. Så flot, at det har tilhørt en meget rig mand.

Vikingskibene var store robåde men kunne også sætte sejl. For at kunne sejle et vikingskib skal man samarbejde. Ladbyskibet har haft plads til 32 mand ved årene.

Tænk hvis du var besætningen på Ladby skibet – hvor har du været henne, og hvad har du oplevet? I skal nu være små Ladbyskibe og samarbejde om at komme ud og hjem. Tag med på rejse...

Mål

Undervisningen skal lede frem mod, at eleverne har tilegnet sig kundskaber og færdigheder i at samarbejde, i fysisk og samtidig får viden om vikingetiden generelt og Ladbykongsgravens i særdeleshed. Historien er fiktion men baseret på vikingefakta.

Hvor

Kan laves på skolens sportsplads, skolegård, i en hal eller på skolens gange.

Årstid

Hele året.

Tidsforbrug

1 lektion

Sådan gør du

- Opstil en "løbe"-bane med 7 punkter/lande på en lang stribe – længden bestemmer du selv. Start og slut med Ladby. Brug evt. kegler eller andet der kan symbolisere de forskellige vikingesteder. Sæt de printede vikingesteder fast på de yderste markeringer.
- Inden du tager klassen med ud læses en introhistorie højt om Ladbykongens skib og hans togt. Kig sammen på kortet over ruten og spørg om de kender nogle af stederne.
- Del gruppen i mindre "både" der skal sejle sammen indenfor tovet. (4-8 personer i hver gruppe). Opdel i det antal grupper I har oplæsere til.
- Gruppen bindes sammen ved at et tov bindes rundt om livet på dem, således de alle står inde i tovcirklen. De er nu "et vikingskib" og er nødt til at bevæge sig sammen – ligesom man er nødt til at ro i takt på et vikingskib.
- Afhængig af antallet af grupper skal banen være bred nok til at de ikke løber ind i hinanden.
- Hver gruppe skal have en neutral oplæser.
- Rejsen foregår ved at gruppen vælger et tal mellem 1 og 4. Den valgte historie og spørgsmål læses op af oplæseren, hvorefter gruppen svarer og udfører den stillede opgave, før de "sejler" videre til næste stop.
- Gruppen skal ved ankomsten til hvert vikingested vælge et tilfældigt tal mellem 1 og 4. Tallet afgør, hvilken historie de vælger og efterfølgende løses opgaven til. Svares der forkert vælges et nyt nummer.
- Den voksnes opgave er at læse de forskellige historier højt til de enkelte steder og kontrollere at opgaven ved hvert sted løses tilfredsstillende. Rejsen afsluttes "hjemme i Ladby" med den sidste historie.
- Efter rejsen kan man snakke om de udfordringer og opgaver, de mødte undervejs på deres sejlur.



Hvad kræver det af forberedelse?

Print

- Introhistorie.
- Historier – i et antal der passer til antallet af oplæsere.
- Skilte til vikingesteder.

Fremskaf:

- Skaf tov/snor.
- 10 tørklæder (en af opgaverne kræver bind for øjnene)
- Skaf kegler og tape eller pinde og hæftepistol
- Skilte kan eventuelt lamineres, så de kan bruges igen.